LEGO

LEGENDS OF CHIMA™

7+

LEIJONAT JA KOTKAT

KERTOMUS • SARJAKUVIA • TEHTÄVIÄ • KOOTTAVA MINIHAHMO

CHIMAN VALTAKUNTA

Nimeni on Lagravis ja olen leijonien kuningas. Heimoni pitää yllä rauhaa ja tasapainoa Chimassa. Luonto itse on määrännyt meille sen tehtävän. Me emme ole aina olleet niin pitkälle kehittyneitä ja kyvykkäitä kuin nykyisin. Satoja vuosia sitten kaikki eläimet olivat puhtaita ja alkeellisia ja kävelivät neljällä raajalla. Siihen aikaan maa oli pelkkää viidakkoa ja tasankoa. Eräänä päivänä taivas aukeni, ja jumalallinen salama iski Chimaan aiheuttaen maanjäristyksen ja tornadon, joka synnytti Cavoravuoren. Tästä kelluvasta vuoresta syöksyvä vesi oli täynnä elämänvoimaa, josta nykyisin käytämme nimeä CHI. Rohkeat leijonat joivat sitä ensimmäiseksi, eräät muut lajit myöhemmin. Me kehityimme älykkäämmiksi. Mutkikkaammiksi. Edistyneemmiksi. Ja meidän muuttuessamme maailmakin muuttui.

EURAJOEN KUNNANKIRJASTO

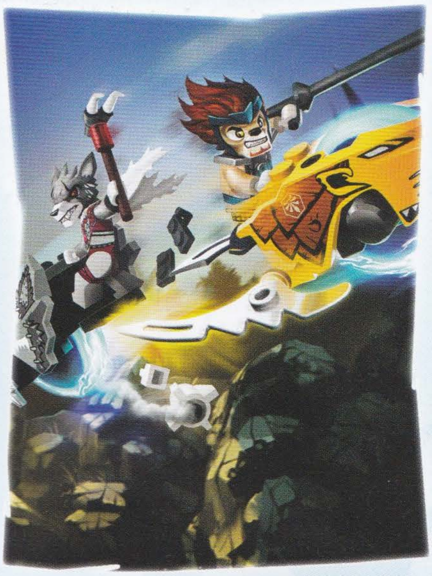
ELÄINTEN VALTAKUNTA

Saamme vielä nykyisinkin CHItä Cavoravuorelta. Esi-isämme pystyttivät tämän uskomattoman energian avulla mahtavia rakennuksia ja kehittivät edistyksellistä tekniikkaa. Me Chiman asukkaat olemme täysin CHIn varassa, koska kaikki, mitä olemme saaneet aikaan, saa energiansa CHIstä. Täysikasvuisten yksilöiden käyttämät CHI-kuulat vahvistavat suunnattomasti heidän voimiaan, kykyjään ja vaistojaan, tosin vain muutamaksi tunniksi.

CHI

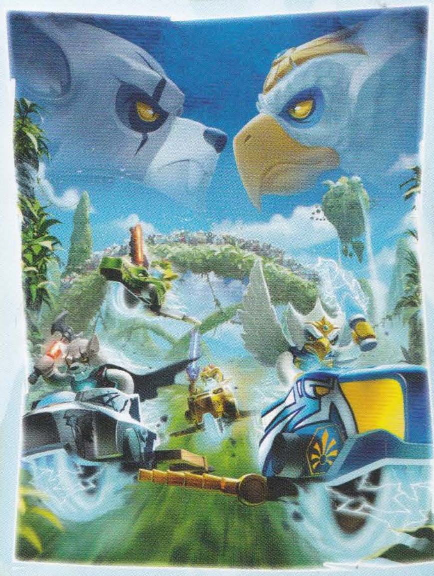
CHItä kerätään Leikonatemppelissä, missä siitä muodostuu voimakkaita kuulia Pyhän lammikon sisältämien erikoismineraalien vaikutuksesta. Koska leijonat joivat CHItä ensimmäisinä, he ovat sen vartijoita ja huolehtivat siitä, että kaikki saavat CHItä tasapuolisesti. Kerran kuukaudessa me jaamme kaikki kuulat Chiman heimoille, myös niille, joiden kanssa meillä on erimielisyyksiä. Näin on aina ollut ja on aina oleva.

TURNAJAISET



Kaikkina aikoina on olemassa yksi superväkevä kultainen CHI-kuula. Se eroaa tavallisista CHI-kuulista siinä, että sen uskomaton energia on katoamatonta. Mutta tätä kuulaa ei noin vain anneta pois, vaan Chiman asukkaat kilpailevat siitä kerran kuukaudessa järjestettävässä turnauksessa isolla areenalla. Kultaisella kuulalla on voimaa muuttaa areenaa ja valita joka kuussa erilainen kilpailu – turnajaiset, kilpa-ajot tai akrobatiikka – jotta kaikilla heimoilla on mahdollisuus voittaa kultainen kuula. Heimo juhlii voittoaan muutaman viikon.

HEIMOT



Leijonien lisäksi Chiman johtavat heimot ovat krokotiilit, kotkat, sudet, gorillat, korpit, sarvikuonot ja karhut. Kaikki heimot elivät yhdessä sulassa sovussa tuhansien vuosien ajan. Me teimme työtä yhdessä ja vietimme vapaa-aikaa yhdessä. Kaikki olivat ystäviä keskenään, kunnes sukeutui riita CHIn hallinnasta.

VIHOLLISET JA LIITTOLAISET

Kun krokotiilit menettivät kuninkaansa nimeltä Crominus, kruununperijäksi nousi tämän poika Cragger. Nuori ja kunnianhimoinen prinssi päätti juonittelevan sisarensa Croolerin kanssa keplotella CHIn oman heimonsa hallintaan. Krokotiilit saivat sudet ja korpit liittolaisikseen ja kävivät taistoon leijonia vastaan. Leijonaheimo sotii ystäviensä kotkien ja gorillojen tukemana sinnikkäästi suojellakseen Chiman suurinta aarretta, jotta se ei joutuisi vihollisen haltuun.

LEIJONAT

Me leijonat uskomme lujasti perinteisiin ja sääntöhin. Me tunnemme vain yhden tien: olla aina reiluja. Vaikka olisimme tukkanuottasilla jonkun toisen heimon kanssa, me luovutamme sille silti oikeudenmukaisen määrän CHItä. Leijonat jos ketkä sopivat Chiman Pyhän CHI-lammikon suojelijoiksi.

LAVAL

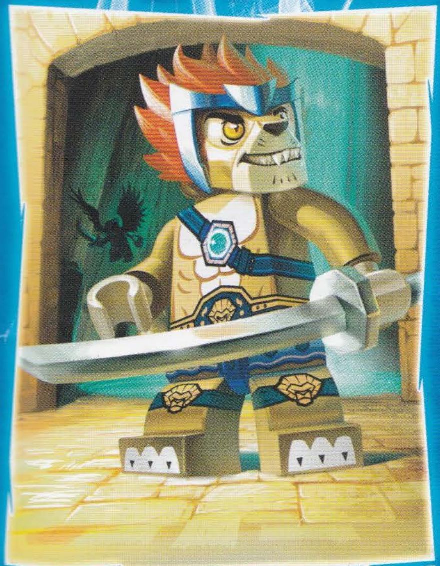
Jonain päivänä minun pojastani tulee suuri soturi ja kunniotettu johtaja, mutta hänellä on vielä paljon opittavaa. Hän toivoo, että häntä pidettäisiin vahvana ja vastuuntuntoisena aikuisena, mutta nuori prinssi ei toistaiseksi näe vastuun kantamista yhtä tähdelliseksi kuin huvittelua. Laval on kyltymättömän utelias ja seikkailunhaluinen. Hän on myös jääräpäinen, ja näen hänestä, miten koville hänelle ottaa noudattaa sääntöjä, joita on hänen mielestään aivan liikaa. Yleensä hän kuitenkin puree hammasta ja tottelee. Minä luotan poikaani ja tiedän, että hän oppii pian tinkimään omista haluistaan ja tarpeistaan yhteisen hyvän nimissä.

LENNOX

Lennox on urhea nuori jalkaväensotilas, joka haaveilee kehittyvänsä maineikkaaksi soturiksi. Hän ohjaa mahtavaa leijonien hyökkäysvaunua ja nauttii siitä enemmän kuin mistään. Vapaa-aikanaan Lennox tekee vaunuunsa muutostöitä ja harjoittelee häikäiseviä taisteluliikkeitä viidakossa. Kaikki ihmettelevät, miksi luonnonystävinä tunnetut gorillat ummistavat silmänsä Lennoxin kaahailulta ja päristelyltä.

LONGTOOTH

Longtooth on vanha jalkaväensotilas, joka ei suostunut liittymään muiden vanhinten kanssa heimon johtoryhmään. Hän väittää nauttivansa rintaman "säpinästä" niin kovasti, ettei malta kääntää sille selkäänsä. Totuus on kuitenkin se, että hän nauttii PUHUMISESTA enemmän kuin itse säpinästä. Hänellä on aivan liian moni paikka kipeänä, jotta hänestä olisi suureksi sankariksi, mutta hän jaksaa kuitenkin taistella vimmatusti, kunhan ei venäytä selkäänsä rytäkässä.



LEONIDAS

Leonidas on jalkaväensotilas ja vartija. Hän ei ole tyhmä, vaikka muut leijonat niin väittävätkin. Ongelma on siinä, ettei hänen päähänsä mahdu kerralla kuin yksi asia. Tässä on leijona, joka ei todellakaan osaa yhtä aikaa kävellä ja jauhaa purukumia. Jos hänelle sanotaan: "Vartioi temppelin porttia", hän tottelee mukisematta. Mutta jos lisätään: "Teroita samalla miekkasi". Leonidasilla menee auttamattomasti sormi suuhun.

SPEEDORZ™

Speedor on Chimassa suosituin ajoneuvo. Speedorin pyörä on veistetty Cavoravuorelta pudonneista heimokivistä. Pyörä on osa luontoa ja ammentaa luonnosta energiaa. Siksi se on vahvimmillaan rehevässä viidakossa ja liikkuu aavikolla hitaasti kituuttaen.

Mikä alla olevista kuvista kuuluu isoon kuvaan, jossa Leonidas ajaa Speedorillaan?

LÖYDÄTKÖ EROT?

Vihollinen tekee rajuja hyökkäyksiä, kun Chiman sota jatkuu. Ajoittaiset kahakat krokotiilien tai heidän liittolaistensa kanssa päättyvät joskus nopeasti, mutta paisuvat toisinaan suuriksi taisteluiksi. Löydätkö näistä kahdesta kuvasta viisi eroa?

POLVIA MYÖTEN

KUINKA NIIN?
HIIVIN SUSIEN LEIRIIN. KIIPESIN PUUHUN KATSOMAAN, MITÄ SUDET PUUHASIVAT. YHTÄKKIÄ OKSA KATKESI ALTANI JA PUTOSIN KURALÄTÄKKÖÖN.

KUINKA SYVÄÄN?
POLVIIN ASTI.
NO EI SE KOVIN KAMALALTA KUULOSTA.

EIKÖ MUKA? MINÄ PUTOSIN PÄÄ EDELLÄ!

LEIJONIEN AJONEUVOT

Edes eläinten ei ole helppo kulkea taajassa viidakossa. Siksi meidän fiksut insinöörimme ovat suunnitelleet monenlaisia mahtavia ajoneuvoja. Ne rakennettiin rauhan aikaan, mutta osoittautuivat käyttökelpoisiksi myös krokotiileja vastaan sotiessamme.

PIKAVISA

Minkä heimon tehtävänä on jakaa CHI-kuulat tasapuolisesti?

LENNOXIN LEIJONAHYÖKKÄÄJÄ

Leijonanpääkeula on leijonien heimon taisteluajoneuvojen tunnusmerkki. Tämä nelivetoinen maastoajoneuvo on kevyt mutta jämäkkä. Sitä käytetään pääasiassa tiedustelutehtävissä, mutta se soveltuu myös pieneksi kuljetusajoneuvoksi. Lennox nauttii sillä ajamisesta – hän on elementissään päästessään sompailemaan maasturia. Lennox ja maasturi ovat saumaton yhdistelmä. Kannattaa miettiä kahdesti ennen kuin yrittää pysäyttää ne – Leijonahyökkääjässä on CHI-voimalla toimivat taistelukynnet.

LAVALIN KUNINKAALLINEN METSÄSTYSVAUNU

Tämä tukeva ajoneuvo liikkuu nopeasti maastossa kuin maastossa, koska siinä on CHI-voimalla toimivat moottorit ja neljä leveää telaketjua. Se kehitettiin metsästysretkille, mutta siitä saatiin muutamalla teknisellä muutoksella pelottava sota-ajoneuvo. Leijonan päätä muistuttava rungon etuosa säikäyttää viholliset käpälämäkeen. Etuosan sisällä on salainen säilytystila. Ajoneuvo on kaksipaikkainen: kuljettaja istuu ohjaamossa ja ampuja CHI-tykkitornissa. Yleensä ampujana toimii leijonaprinssi itse.

EURAJOEN KUNNANKIRJASTO

MUISTITESTI

Leijonaheimon teknisesti pitkälle kehitetyt koneet ja laitteet ovat todella vaikuttavia. Mitä muistat sivuilla 10-11 esitellyistä kahdesta kulkuneuvosta? Lue alta väitteet ja merkitse O, jos väite on oikein, ja V, jos se on väärin.

LAVALIN KUNINKAALLINEN METSÄSTYSVAUNU

1. *Se on iso, raskas ja hidas.*
2. *Siinä on kaksi aurinkomoottoria.*
3. *Siinä on neljä leveää telaketjua.*
4. *Se kehitettiin metsästykseen.*
5. *Siinä on korotettu tykkitorni.*

LENNOXIN LEIJONAHYÖKKÄÄJÄ

1. *Se on Lavalin lempiajoneuvo.*
2. *Sitä käytetään tiedustelussa.*
3. *Sen keula muistuttaa leijonan tassua.*
4. *Siinä on CHI-voimalla toimivat kynnet.*
5. *Siinä on neliveto.*

PIIRRÄ LEIJONAPRINSSI

Laval on areenalla pidettävien Speedorz-kilpa-ajojen kiistaton mestari. Taisteluissa hän on musertavan leijonaloikan taituri, mutta myös armoton miekan ja kynsien käyttäjä. Piirrä taisteluliikkeitään harjoittelevan Lavalin kuva valmiiksi jäljentämällä pieni kuva isoon ruudukkoon.

PIKAVISA

Kuka on leijonaprinssi Lavalin isä?

VÄIJYTYS SUOLLA

Suon aamuinen hiljaisuus särkyi, kun alkoi kuulua krokotiilien ja heitä takaa ajavien leijonien tömistystä, vihaista murinaa, raivoisia karjahduksia ja katkeavien oksien rysähdyksiä.

Aluksi ajatus oli tuntunut hyvältä. Cragger tiesi, että leijonat valmistautuivat viemään CHI-kuulia kotkille ja gorilloille, joten hän määräsi krokotiilit hyökkäämään ja varastamaan nämä arvokkaat energiakuulat. Mutta yritys meni myttyyn, ja krokotiilit joutuivat lähtemään käpälämäkeen ilman kuulia leijonat kintereillään. Krokotiilit pääsivät takaisin suolle, missä he olivat turvassa, sillä leijonat eivät ikinä uskaltaisi tunkeutua krokotiilien alueelle.

Niinpä Laval ja leijonat pysähtyivät tassut luisuen kuraiseen maahan, joka reunusti suota. Suon mustaan veteen pulahtaneet krokotiilit nauraa ilkkuivat. Heistä oli aina hauska katsella, kun leijonat kääntyivät ja lähtivät tyhjin käpälin takaisin omille asuinsijoilleen.

Mutta tällä kertaa leijonat eivät lähteneetkään pois. Laval viittasi leijonia levittäytymään ja piirittämään suon. "Odotamme täällä, kunnes krokotiilit lupaavat, etteivät enää yritä varastaa CHI-kuulia", hän sanoi.

Krokotiilit olivat joutuneet hankalaan asemaan, mutta pian ilmeni, että niin olivat leijonatkin. Leijonat eivät olleet arvanneet, että Laval haluaisi saartaa suon ja jäädä piirittämään suota, joten kukaan ei ollut ottanut muonaa mukaan. Nälkä alkoi pian kurnia leijonien vatsassa.

”Otitko eväitä mukaan?” kysyi yksi leijona toiselta.

”En”, kaveri vastasi. ”Onko täällä mitään syötävää?”

”Kelpaisiko suolöyhkäheinä?”

”Ei kiitos!”

”Entä ötökät?”

”Ne jäävät hampaankoloihin.”

”Entä tuo lisko tuolla?”

”En pysty syömään mitään niin rumaa”.

”Mitä sitten keksitään ruoaksi?” toinen leijona kysyi.

”En tiedä”, kaveri vastasi. Pitkän tauon jälkeen hän lisäsi: ”Miltäköhän suolöyhkäheinä maistuu?”

”Soiselta. Löyhkäävältä. Heinäiseltä”, vastasi ensimmäinen leijona.

Piiritys jatkui. Aurinko kiipesi taivaalla korkealle, ja tuli tukala helle. Silloin leijonilla oli paitsi nälkä myös kova jano. Krokotiilit odottivat kärsimättöminä, että leijonat lähtisivät tiehensä, joten he pulahtivat veteen

ja polskuttelivat kovasti. Sitten he rupesivat syömään tahallaan rouskuttaen ja maiskuttaen.

"Mmmm, kylläpä täällä suolla on mukavan vilpoista", sanoi yksi krokotiili. "Onneksi en joudu hikoilemaan helteessä."

"Älä muuta puhu", sanoi toinen krokotiili. "Ja lounas maistuu tänään kerrassaan hyvältä. Mitähän päivälliseksi on luvassa?"

Pian leijonat olivat niin väsyneitä ja nälkäisiä, etteivät jaksaneet pysyä jaloillaan. He oikaisivat itsensä heinikkoon ja yrittivät parhaansa mukaan pitää silmänsä auki. He tiesivät, että jos yksikin heistä torkahtaisi, Cragger ja krokotiilit matelisivat suosta ylös ja kävisivät kaikkien leijonien kimppuun.

"Joko palattaisiin kotiin?" eräs leijona kysyi Lavalilta, kun aurinko alkoi laskea. "Huomasin, että olen allerginen nälän näkemiselle."

"Pysymme täällä", Laval vastasi.

"Mitä jos kuitenkin piipahdettaisiin kotona syömässä ja tultaisiin heti takaisin?" sama leijona kysyi. "Krokotiilit eivät ehkä huomaisi, jos ei kerrottaisi heille mitään. Tai voisimme tehdä oksista ja lehdistä valeleijonia hämäämään krokotiileja..."

Lavalin ilmeestä näki, että leijonan kannattaisi tukkia suunsa.

Illalla kaikki leijonat olivat uuvuksissa. Cragger tiesi, että oikea hetki oli koittanut. Hän kutsui krokotiilit koolle, ja he sukelsivat suoveteen ja alkoivat uida kohti leijonia. Taistelu olisi lyhyt ja johtaisi leijonien murskatappioon, Cragger päätteli. Hän ottaisi Lavalin vangiksi ja vaatisi leijonan vapautuksesta lunnaiksi oikeuden päättää CHIn jakamisesta. Se oli hänestä hieno suunnitelma.

Ja se olisi saattanut jopa onnistua, ellei taivaalle olisi yhtäkkiä ilmestynyt luvuttomasti kotkia. Ne kiikuttivat jaloissaan pikku nyyttejä ja pudottivat ne leijonille, jotka ryhtyivät oitis ahmimaan eväitä.

Yksi kotka, nimeltään Eris, laskeutui Lavalin viereen. "Teidän on aika palata kotiin. Ette voi jäädä tänne loputtoman pitkäksi aikaa."

"Voimme toki", Laval vakuutti.

"Mutta teidän ei tarvitse", Eris sanoi. "Nyt Cragger tietää, että te pystytte pitämään krokotiileja suolla motissa kokonaisen päivän. Ehkä te ensi kerralla otatte muonaa mukaan ja piiritätte krokotiileja viikon tai kuukauden. Mitä hän mahtaa siitä ajatuksesta tuumia?"

"Se pelottaa häntä", Laval vastasi hymyillen. "Taidat olla oikeassa, Eris. Hän miettii tarkkaan, ennen kuin yrittää uudestaan varastaa CHI-kuulat."

"Kyllä vain", Eris sanoi huojentuneena. "Palataanpa nyt kotiin. Teitä kuulemma odottavat siellä isot pidot."

Leijonat palasivat kotikonnuilleen ja söivät koko matkan ajan kotkien tuomia eväitä. Eris ja muut kotkat lensivät pesilleen iloisina siitä, että olivat pystyneet auttamaan leijonia. Entä krokotiilit? He lähtivät suolta saman tien eivätkä enää pitkään aikaan uskaltaneet mennä lähellekään leijonien leiriä.

OIKEIN VAI VÄÄRIN?

Lavalin ja hänen uskollisten sotureidensa olisi saattanut käydä seikkailussa kalpaten, elleivät he olisi saaneet avukseen ystäviään kotkia. Lue tarinaan viittaavat väitteet ja merkitse O, jos väite pitää paikkansa, ja V, jos se ei pidä paikkaansa.

1. Leijonat olivat krokotiilien kanssa piilosilla.
2. Krokotiilit kähvelsivät paljon CHI-kuulia Leijonatemppelistä.
3. Vihainen Lagravis käski sotureidensa piirittää suon.
4. Leijonat eivät ottaneet mukaan muonaa.
5. Cragger odotti sopivaa hetkeä ottaa Laval vangiksi.
6. Eris ja muut kotkat toivat leijonille muonaa.

ERISIN SALAISUUS

Eris eroaa monista muista kotkista siinä, että hän keskittyy aina tehtäviinsä ja että hänellä leikkaa erittäin nopeasti. Siksi hän viettää paljon aikaa Lavalin ja muiden siivettömien ystäviensä seurassa. Eris on myös taitava soturi, joka hyvittää voimiensa puutteen neuvokkuudella. Mutta Eris inhoaa sotimista. Hän toivoo, että kaikki tulisivat toimeen keskenään. Hänelle on sama, kuka voittaa ja kuka häviää, kunhan rauha palautuu Chimaan.

Lue salasanoma avaimen avulla. Silloin saat selville Erisin pikku salaisuuden.

KOTKAT

Kotkaheimon asunnot ovat Chiman salamyhkäisten kalliotornien pystysuorilla seinämillä. Kotkat ovat viisaita tarkkailijoita ja ajattelijoita. Toisaalta he pystyvät tarvittaessa käymään rajuun ilmahyökkäykseen vihollista vastaan. Varo kuitenkin, ettet innosta heitä paasaamaan liikaa, koska silloin joudut kuuntelemaan tuntikaudet heidän omalaatuisia filosofian teorioitaan.

EWALD

Ewald johtaa viisaita vanhimpia, joista muodostuu kotkaheimon korkein neuvosto. Hän herkeää helposti väittelemään ummet ja lammet kaikenlaisista asioista, esimerkiksi sotastrategiasta ja siitä, mikä on kotkille terveellisintä ravintoa. Hän etsii aina kaikkiin kysymyksiin ihanneratkaisua, mistä syystä hän ei saa koskaan mitään aikaan. Asia on niin, että hänestä on paljon hauskempaa keskustella ratkaisuista kuin toteuttaa niitä käytännössä.

EWAR

Ewarin tehtävänä on valvoa rauhan ja järjestyksen säilymistä kotkien alueella. Hän johtaa kotkien linnankaartia. Hän väittää, että hänen johtamansa vartijat ovat niin valppaita, ettei edes hiiri pääse livahtamaan linnaan (paitsi tietenkin silloin, jos vartijat väittelevät esimerkiksi siitä, onko vesilasi puolitäysi vai puolityhjä). Ewar on unohtanut sen seikan, että hiirellä pitäisi olla siivet, jotta se ylipäänsä pääsisi ylös linnaan.

EQUILA

Equila on kuten kaikki kotkat hiukan hajamielinen. Equila on myös nopea lentämään ja erittäin nopea puhumaan. Näiden ominaisuuksien ansiosta hän on kuin tehty kuuluttajaksi Kultaisen CHIn kisoihin. Vaikeina aikoina Equila puolestaan osoittautuu kerrassaan vahvaksi kotkasoturiksi. Hän taistelee rohkeasti niin ilmassa kuin maan kamaralla – etenkin ohjatessaan kotkien mahtavia maakulkuneuvoja.

EGLOR

Eglor on ballistiikan ja alkeellisten rakettien mestari. Hän on kotkien hilavitkutinekspertti ja osaa kehittää mahtavia aseita ja taistelutaktiikoita. Ainoa rikka rokassa on, että hänen keksintöjensä valmistuminen viivästyy usein liikaa ja että hänen laskelmansa menevät joskus pieleen. Hänen laukaisemiensa aseiden ammukset putoavat usein täysin tyhjälle taistelukentälle, koska taistelu on päättynyt jo kauan sitten ja soturit olivat lähteneet kotiin.

CHI-VOIMA

Kotkat rakentavat lentäviä koneita, vaikka he osaavat itsekin lentää. Equilan Speedor-muunnelma on tästä hieno esimerkki. Siinä on kaksi CHI-voimalla toimivaa potkuria. Speedorilla lentämällä kotka säästää kovasti omia voimiaan. Mikä sivun alareunan kolmesta kuvasta on ison kuvan peilikuva?

A

B

C

SANAHAKU

Tähän ruudukkoon on kätketty kymmenen leijonien ja kotkien nimeä. Kuinka nopeasti löydät ne? Kuinka monta kertaa sana CHIMA esiintyy tässä sanaruudukossa? Ole tarkkana: nimet on voitu kirjoittaa vaakasuoraan, pystysuoraan ylös- tai alaspäin, vinoon tai takaperin.

A	B	G	C	H	I	M	A	S	W	E	R	T	B	N	M	S	D	A	W	D	C	D	P
H	L	J	S	D	A	W	E	C	V	B	A	G	C	H	I	M	A	U	I	P	H	W	T
L	A	G	R	A	V	I	S	K	S	E	E	D	F	T	C	A	B	N	A	M	I	H	C
H	V	B	G	D	C	A	J	V	Y	R	M	F	R	O	K	L	E	T	O	D	M	P	E
T	A	N	E	R	H	P	L	R	I	V	B	C	S	O	W	E	Y	K	F	U	A	K	G
B	L	E	O	N	I	D	A	S	N	R	T	H	U	T	K	P	K	X	B	C	X	L	L
A	T	L	E	G	M	T	A	A	O	P	H	I	G	G	H	E	E	R	O	T	Y	R	O
M	G	K	O	E	A	N	E	W	A	R	L	M	N	N	R	J	W	T	J	N	K	T	R
I	B	H	M	R	T	Y	E	F	B	V	L	A	M	O	T	U	O	A	Y	M	N	H	N
H	H	A	L	I	U	Q	E	Y	M	W	E	H	D	L	G	K	P	K	L	E	S	E	D
C	N	D	H	A	J	K	I	C	H	I	M	A	F	P	W	A	S	D	E	D	E	R	L

PIKAVISA

Millä puolella kotkat ovat CHIn hallinnasta käydyssä sodassa?

CHIMA

MEKAANINEN LINTU

Erisin kuninkaallinen torjuntahävittäjä on lentävä sotakone, jonka kotkaheimo suunnitteli puolustamaan Chiman taivasta. Se pystyy uskomattoman nopeutensa ansiosta ottamaan kiinni kaikki mahdolliset korppien lentolaitteet. Torjuntahävittäjässä on erilaisia CHI-voimalla toimivia ohjuksia, mutta usein sen pelottava ulkonäkö riittää lamaannuttamaan vihollisen ilmataistelussa. Jos mikään muu ei auta, tämä mekaaninen lintu voi lentää vastustajaa päin muhkea nokka edellä. Jos kotkapilotin käy yhtäkkiä köpelösti, yksipaikkaisen ohjaamon voi heittolaukaista irti aluksesta.

PIKAVISA

Montako kynttä torjuntahävittäjällä on kummassakin jalassa?

PALAT PAIKOILLEEN

Edellisen sivun iso kuva, joka esittää Erisin kuninkaallista torjuntahävittäjää, leikattiin paloiksi ja palat sekoitettiin. Osaatko koota ne uudelleen yhteen? Kirjoita palojen numerot ruudukkoon oikeille paikoilleen.

EGLORIN KOMENNUS

Ilkeät korpit ovat kähveltäneet muutaman CHI-kuulan. Auta Egloria pääsemään korppien pesälle hakemaan arvokkaat kuulat takaisin. Ohjaa rohkea kotkasoturi Korpinpesän linnoituksen labyrintin läpi, mutta varo korppeja. Niitä on niin paljon, ettei niitä vastaan kannata ryhtyä taisteluun.

20 YHTÄ VASTAAN

CHIMA-VISA

Chiman ihmeellisessä valtakunnassa on vielä paljon muuta jännää, mutta nyt on aika testata, miten hyvin muistat tähän mennessä oppimasi asiat. Lue kysymykset ja valitse niihin oikea vastaus.

1. Millaisia Chiman asukkaat olivat satoja vuosia sitten?
A) Alkeellisia villieläimiä
B) Valosta muodostuneita olentoja
C) Jatkuvasti janoisia

2. Miten CHI pääsee Pyhään lammikkoon?
A) Se virtaa Cavoravuorelta valuvassa vedessä.
B) Se putoilee lammikkoon Cavoravuoren kivien mukana.
C) Sen tuo lammikkoon kerran kuussa riehuva tornado.

3. Ketkä vartioivat CHItä ja jakavat sitä kaikille heimoille?
A) Kotkat
B) Korpit
C) Leijonat

4. Millainen vaikutus CHIllä on Chiman täysikasvuisiin asukkaisiin?
A) Se vahvistaa heidän voimiaan, kykyjään ja vaistojaan.
B) Se saa heidät kävelemään nelinkontin.
C) Se saa heidän päänsä pyörälle.

5. Kuinka usein Kultainen CHI-turnaus järjestetään?
A) Kerran vuodessa
B) Kerran kuussa
C) Silloin tällöin

6. Miten Kultainen CHI vaikuttaa kilpailuihin?
A) Se suosii toisia kilpailijoita ja auttaa niitä voittamaan.
B) Se muuttaa areenaa niin, että areena valitsee kilpailutyypin.
C) Se estää kilpailijoita käyttämästä kiellettyjä temppuja.

7. **Mikä eläinheimo liittoutui leijonien kanssa?**
A) Kotkat
B) Krokotiilit
C) Sudet

8. **Mikä on leijonaprinssin nimi?**
A) Lennox
B) Leonidas
C) Laval

9. **Kuka johtaa kotkaheimoa?**
A) Ewald
B) Korkein neuvosto
C) Kuninkaallinen siipiniekka

10. **Kuka valmistaa aseita kotkaheimolle?**
A) Eris
B) Eglor
C) Ewar

VASTAUKSET

Pikavisa

S. 11: Leijonien
S. 13: Laval on Lagravisin poika.
S. 23: Leijonien puolella.
S. 24: Kolme

S. 6 Speedorz

D

Kuva **D**

S. 7 Löydätkö erot?

S. 12 Muistitesti

Lavalin kuninkaalinen metsästysvaunu
1. V, 2. V, 3. O, 4. O, 5. O

Lennoxin leijonahyökkääjä
1. V, 2. O, 3. V, 4. O, 5. O

S. 18 Oikein vai väärin?

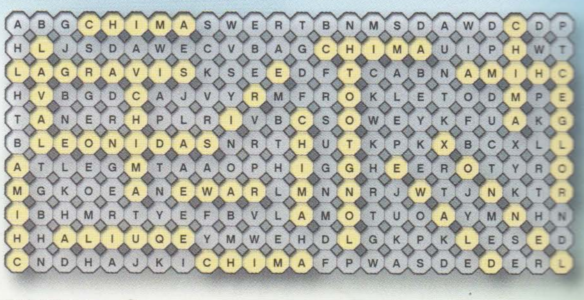
1. V, 2. V, 3. V, 4. O, 5. O, 6. O

S. 19 Erisin salaisuus

Eris on ihastunut Lavaliin.

S. 22 CHI-voima
Kuva **C**

S. 23 Sanahaku



CHIMA: 8

S. 25 Palat paikoilleen

S. 26 Eglorin komennus

S. 28-29 Chima-visa
1. – A, 2. – A, 3. – C, 4. – A, 5. – B,
6. – B, 7. – A, 8. – C, 9. – B, 10. – B.

LENNOXIN KOKOAMINEN

TUTUSTU UUSIIN LEGO® LEGENDS OF CHIMA™ KIRJOIHIN

Eläinheimot taistelevat taikavoiman lähteestä kauniissa maailmassa nimeltä Chima. Lue Chiman mahtavimpien sankareiden ja konnien tarinat ja tutustu Legends of Chima kirjoihin.

Chiman valtakunta on sekasorrossa. Chiman eläinheimot elivät ennen sulassa sovussa, mutta ovat nyt alkaneet taistella taikaenergian hallinnasta. Kuka julkeaa häiritä tämän kauniin valtakunnan rauhaa ja sopusointua? Se selviää seuraavasta jännittävästä *Legends of Chima* kirjasta.

SUDET JA KROKOTIILIT

KIRJAN MU… …NIHAHMO

Eurajoen kirjastot
Eurajoen kirjastoauto
EKN
85.22
978-951-0-39936-1
Leijonat ja kotkat
Kirjat
2013
+ muovifiguuri
EJ0Y1255464

LEGO, LEGO logo, LEGO palikka ja palikan… LEGENDS OF CHIMA ovat LEGO Groupin… ©2013 The LEGO Group.

Tuotanto AMEET Sp. z o.o. LEGO Groupin linsenssillä.

AMEET Sp. z o.o.,
Przybyszewskiego 176/178, 93-120 Łódź –
ameet@ameet.com.pl
www.ameet.pl

Distributed by WSOY, Korkeavuorenkatu 37, 00130 Helsinki, Finland
Osat valmistettu Tanskassa, Unkarissa, Kiina, Meksikossa ja Tšekissä.

www.wsoy.fi

Suomentanut Tommi Järvinen

Säilytä WSOY:n osoite myöhempää tarvetta varten.
Please keep the WSOY address for future reference.

www.LEGO.com

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän kirjan tekstin ja kuvien jäljentäminen ilman AMEETin lupaa painamalla, monistamalla, äänittämällä tai muulla tavoin kielletään.

…AROITUS!
…kehtumisvaara. Pieniä osia.

…VARNING!
…hoking hazard. Small parts.

0-3

Model group:	Books for children – AMEET	Type:	053A
Alkuperäinen nimi:	LEGO® Legends of Chima™. Lions and Eagles	Alkuperäinen teosnumero:	LNC
Teoksen nimi:	LEGO® Legends of Chima™. Leijonat ja Kotkat	Teoksen numero:	LNC-201
		Erä:	01/FI

Kuvaus: tuotteeseen kuuluu 32-sivuinen kirja ja 6 LEGO® osaa

Kustantaja:
WSOY
WSOY, Korkeavuorenkatu 37
00130 Helsinki
www.wsoy.fi

ISBN 978-951-0-39936-1
9 789510 399361

EKN
85.2
LEI
L85.2